

REGULAMIN
EUROPEJSKIEJ GRY MIEJSKIEJ
pt. „Na Tropie Europy”

§1

POSTANOWIENIA WSTĘPNE

1. Organizatorem Europejskiej Gry Miejskiej, zwanej dalej „Grą” są:
 - Powiat Policki;
 - Stowarzyszenie Przyjaciół Ziemi Polickiej „Skarb”;
 - Zespół Szkół im. Ignacego Łukaszewicza w Policach.
2. Celem Gry jest zachęcenie mieszkańców Powiatu Polickiego i Powiatu Vorpommern-Greifswald do pogłębiania poprzez zabawę wiedzy na temat Unii Europejskiej oraz członkostwa Polski w UE.
3. W Grze nie mogą brać udziału osoby wykonujące czynności związane z organizacją Gry.
4. Regulamin Gry dostępny jest na stronie Organizatorów:
 - www.policki.pl
 - www.skarb.police.pl

§2

WARUNKI UCZESTNICTWA I ZGŁOSZENIA

1. Udział w Grze jest bezpłatny.
2. Warunkiem udziału w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego od 2 do 5 osób (zwanego dalej Zespołem).
3. Uczestnicy Gry rywalizować będą w dwóch kategoriach wiekowych:
 - do 14 roku życia;
 - powyżej 14 roku życia.
4. Rejestracja Zespołu prowadzona jest za pośrednictwem formularza zgłoszeniowego, dostępnego na stronie Organizatorów. Wypełniony formularz należy przesłać na adres mailowy bury@policki.pl. Zgłoszenia można również dokonać telefonicznie pod numerem 91 43 28 148 lub osobiście w siedzibie Starostwa Powiatu Polickiego ul. Tanowska 8, 72-010 Police pok. 219. **Wzór formularza zgłoszeniowego stanowi załącznik nr 1 do Regulaminu.**



Powiat Policki



Powiat
Vorpommern-Greifswald



5. Każdy Zespół wyznacza swojego lidera zespołu, który reprezentuje Zespół w Grze. W Zespole w którym są osoby niepełnoletnie lider zespołu przejmuje również funkcję opiekuna nad takimi osobami.
6. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze bez prawnego opiekuna, muszą przesłać wraz z formularzem zgłoszenia pisemną zgodę rodziców lub opiekunów na udział w grze. Pisemna zgoda o której mowa powyżej może być przesłana w formie skanu wraz z formularzem. **Wzór zgody rodzica/opiekuna na udział w Europejskiej Grze Miejskiej stanowi załącznik nr 2 do Regulaminu.**
7. Warunkiem przyjęcia zgłoszenia przez Organizatorów jest kompletne wypełnienie formularza i jego terminowe przesłanie.
8. Zgłoszenia należy przysyłać **do 29 kwietnia 2016 roku.**
9. W Grze może wziąć udział nie więcej niż 100 osób. Decydująca jest kolejność zgłoszeń.
10. Z uwagi na plenerowy charakter Gry każdy z jej uczestników powinien być w dobrym stanie zdrowia umożliwiającym czynny udział w Grze.
11. Poprzez nadesłanie do udziału w Grze oraz odbiór pakietu startowego wyraża się zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych; osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. Nr 133 poz. 883);
 - publikację przez organizatora wizerunku uczestnika w dokumentacji fotograficznej i filmowej Gry;
 - opublikowanie na łamach strony internetowej i w formach medialnych przez organizatorów wizerunku uczestnika, oraz imienia i nazwiska uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę lub wyróżnienie.

§3

ZASADY GRY

1. **Gra odbędzie się 10 maja 2015 roku w Policach** w godzinach 10.00 - 13.00.
2. Punkt startowy zlokalizowany będzie w siedzibie Stowarzyszenia Przyjaciół Ziemi Polickiej „Skarb” ul. Spółdzielcza 31, 72-010 Police.



Powiat Policki



Powiat
Vorpommern-Greifswald



3. Gra kończy się 10 maja 2016 r. o godz. 13.00. Po tym terminie Zespoły zobowiązane są niezwłocznie udać się na metę Gry.
4. W Grze biorą udział **Zespoły liczące od 2 do 5 uczestników.**
5. Każdy Zespół przyjęty do Gry otrzyma kartę uczestnictwa / kartę Gry (do odbioru w punkcie startowym) oraz pakiet uczestnika Gry.
6. Na 30 minut przed rozpoczęciem Gry, Zespoły zostaną poinformowane o podstawowych zasadach Gry. Otrzymają także pakiet startowy wraz z mapą, na której wskazane zostaną punkty kontrolne.
7. **Zespoły będą miały za zadanie przemieścić się z punktu startowego do wyznaczonej mety zaliczając po drodze 12 punktów podstawowych i 3 dodatkowe dla chętnych**, w których będą odpowiadać na pytania lub wykonywać zadania z zakresu wiedzy o Unii Europejskiej.
8. Liczba punktów kontrolnych przypisanych do każdej drużyny jest taka sama.
9. Zespoły pokonują trasę wyłącznie pieszo, zgodnie z zasadami ruchu drogowego.
10. Zespół, który złamie zasady ruchu drogowego lub będzie korzystać z innych sposobów komunikacji zostanie wykluczony z Gry.
11. Łamanie zasad ruchu drogowego przez uczestników Gry, zgłoszone przez innych Uczestników, zostanie uwzględnione na podstawie dokumentacji przedstawiającej wykroczenie (np. zdjęcia wykonane telefonem).
12. **Uczestnicy Gry mogą korzystać ze wszystkich dostępnych źródeł wiedzy.** Sposób przygotowania do Gry zależy tylko i wyłącznie od Zespołu.
13. Kolejność zadań jest dowolna.
14. Zaliczenie każdego punktu kontrolnego dokumentowane jest w karcie Gry.
15. Wygrywa Zespół, który w całym składzie, w najkrótszym czasie pokona całą trasę Gry.
16. W przypadku dotarcia do mety kilku Zespołów w jednym czasie Organizatorzy przewidują dogrywkę w postaci dodatkowego zadania wyznaczonego przez Organizatorów.

§4

NAGRODY

1. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi 10 maja 2016 r. nie później niż o godz. 12.45 na mecie Gry.
2. Dla zwycięskich Zespołów, za zajęcie I, II i III miejsca, przewidziane są nagrody.



Powiat Policki



Powiat
Vorpommern-Greifswald



Deutsch-Polnisches Jugendwerk
Polsko-Niemiecka Współpraca Młodzieży



INTERREG IV A
2007-2013
Mecklenburg-Vorpommern
Brandenburg
Rzeczpospolita Polska



Skarb
MUZEUM HISTORYCZNE



Skarb
STOWARZYSZENIE
PRZELĄCZAŁ ZIEMI POLICKIEJ



§5

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W przypadku naruszenia przez Zespół lub któregośkolwiek z jego Członków postanowień niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym Zespołom, Organizatorzy mają prawo odebrać Zespołowi kartę Gry i wykluczyć go z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu. Nowy regulamin obowiązuje od momentu jego zamieszczenia na stronie Organizatorów. Dalsze uczestnictwo w Grze, po zmianie Regulaminu, uznaje się za wyrażenie zgody na dokonaną zmianę Regulaminu.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania wykładni niniejszego Regulaminu oraz rozstrzygania wszelkich sporów powstałych przy jego stosowaniu. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy kodeksu cywilnego.
4. Decyzje Organizatorów są ostateczne. Uczestnikom nie przysługuje prawo odwoływania się i wnoszenia reklamacji.
5. Organizatorzy Gry:
 - nie zapewniają uczestnikom Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków;
 - opiekę nad osobami niepełnoletnimi, sprawować będą uczniowie Zespołu Szkół im. Ignacego Łukasiewicza w Policach.



Powiat Policki



Vorpommern-Greifswald

